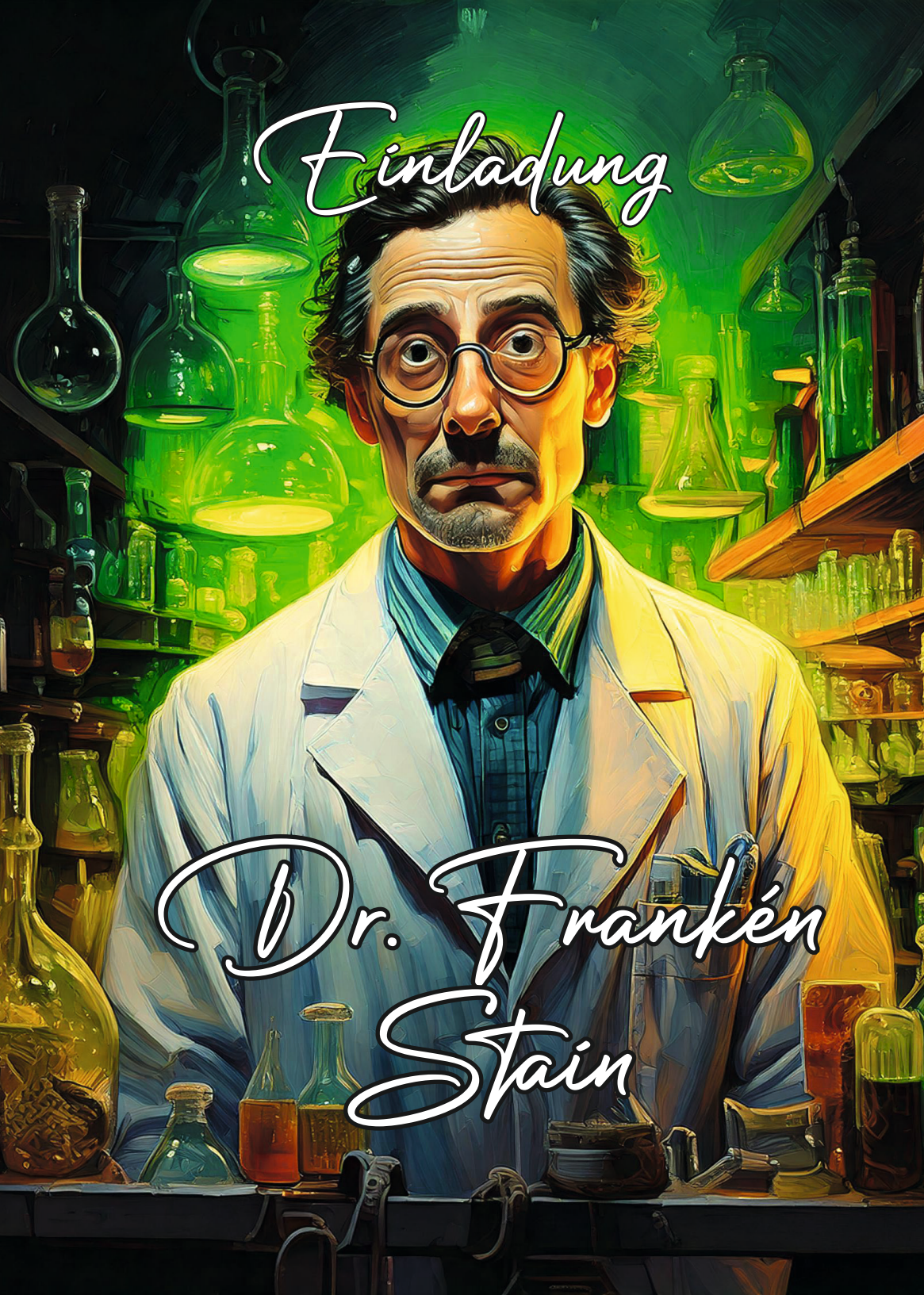




Einladung

Dr. Frankén
Stain

Einladung

Dr. Frankén Stain

TOD AUS DEM REAGENZGLAS

Liebe/Lieber _____,

hiermit erhältst du deine Einladung zu dem Krimidinner „Tod aus dem Reagenzglas“.

Dieses Krimidinner ist ein interaktiver Kriminalfall, der über fünf Runden gespielt wird. Alle Gäste schlüpfen in die Rolle einer verdächtigen Person und spielen diese während des Krimi Dinners. Am Ende legen sich alle Teilnehmenden jeweils auf eine verdächtige Person fest und lösen so hoffentlich den Mordfall. Alle Teilnehmenden erfahren erst in den letzten Runden, ob er oder sie an der Tat beteiligt war. Um dich besser in deine Rolle hineinversetzen zu können, findest du in dieser Einladung Informationen zu deinem Charakter, einschließlich einem Kostümvorschlag und einem wichtigen Accessoire, Gadget oder Gegenstand, den du bitte zum Krimidinner mitbringst.

Lies dir vor dem Krimidinner deine Rolle gut durch und erscheine entsprechend gekleidet zur Veranstaltung.

Der Fall:

„23.03.2018 – Industriegebiet Münsterdorf Nord.

Die Dr. Meyer Chemistry Solutions GmbH ist ein kleines Start-Up-Unternehmen, das Lebensmittelzusatzstoffe entwickelt und diese an Firmen verkauft. Bei einem spontan einberufenen Team-Meeting wird der Belegschaft mitgeteilt, dass das Unternehmen inklusive der neuesten Entwicklung, „Sweety-Nol“ - der revolutionäre neue Süßstoff, von dem Getränkehersteller Coca-Carola aufgekauft und zeitnah geschlossen wird. Der Chef, Dr. Armin Meyer, wird ab der kommenden Woche für die Coca-Carola Company in den USA arbeiten. Dem Rest der Belegschaft wird ein erfolgreicher Lebensweg gewünscht und sie werden darum gebeten, ihre Spinde bis nächste Woche zu leeren. Die Abfindung der Angestellten beträgt einen warmen Händedruck und ein paar dankende Worte...

Vier Stunden später wird Dr. Armin Meyer tot in seinem Büro gefunden...”

Um diesen Mordfall aufzuklären bittet dich Kommissar Jabidde

am:

um:

hier:

einzufinden, um den Mordfall an Dr. Armin Meyer aufzuklären.

Du spielst die Rolle des **Dr. Frankén Stain.**

Spielregeln

Lieber Gast,

willkommen beim Krimidinner „Tod aus dem Reagenzglas“. Die nächsten Seiten sind dein persönliches Rollenheft. Es gibt nur wenige Regeln zu beachten, um für einen gelungenen Abend zu sorgen: **Du darfst nicht lügen!**

Wenn du etwas nicht weißt, dann improvisiere!
Entferne dich aber nicht zu weit von der Realität und beziehe keine anderen Charaktere mit ein.

Hinweise und Informationen müssen in den jeweiligen Spielrunden präsentiert werden. Das ist essentiell für die Lösung des Falles.

Versuche, in jeder Runde deine Aufgaben zu erfüllen!
Manche Aufgaben lassen sich nur in Kombination mit Informationen von anderen Charakteren lösen.

Lies nur den aktuellen Spielabschnitt und blättere erst weiter, wenn du vom Kommissar dazu aufgefordert wirst!
Das Spiel wird lebendiger, wenn du nicht aus deinem Rollenheft abliest, sondern es so erzählst, als sei es dir selbst passiert.
Erst in einer der letzten beiden Runden dieses Krimidinner erfährst du, ob du der Täter oder die Täterin bist.
Gib dein Geheimnis erst preis, wenn du direkt darauf festgenagelt wirst. Alle Verdächtigen haben mindestens ein dunkles Geheimnis und möchten es lange vor den Augen der anderen verbergen. Lass dich bei deinen Fragen nicht zu leicht abwimmeln und treib die tathandelnde Person in die Enge!

Viel Spaß bei der Aufklärung des Verbrechens!

Zu Deiner Person

Dein Name ist Dr. Frankén Stain (41 Jahre alt). Du kommst aus Frankreich und bist ein Genie der Chemie. Die Arbeit steht über allem. Du bist quasi mit ihr verheiratet. Eine Frau gab es nie in deinem Leben. Dein Äußeres und was andere über dich denken, ist dir egal. Du sprichst mittlerweile akzentfrei deutsch, aber in spannenden Momenten oder bei großen Überraschungen wirfst du reflexartig französische Ausrufe in die Konversation ein. Wie zum Beispiel: euh la la, à la Saint Baguette, oh mon Chéri ...

Seit 20 Jahren forschst du nun an dem perfekten Zuckerersatzstoff und endlich ist es dir gelungen, diesen zu kreieren. Mit Hilfe von Dr. Armin Meyer wolltest du Sweety-Nol nun endlich groß rausbringen. Vor zwei Jahren hat Dr. Meyer dir angeboten, dass du in seiner Firma forschen kannst, ohne dich um andere Tätigkeiten kümmern zu müssen und du hast dankend angenommen. Dr. Meyer hat dir alles gegeben, was du für die Forschung benötigst, und er wollte im Gegenzug nur an dem späteren Gewinn beteiligt werden. Die ständig gestresste Frau Unterstrom und die absolute Technikniete Mr. Acid unterstehen deinem Kommando, aber am liebsten machst du alles selbst. Du sprichst immer offen aus, was du über andere denkst. Fachlich kann dir niemand das Wasser reichen und über Sweety-Nol darf nichts Schlechtes gesagt werden!

Du arbeitest jetzt schon 20 Jahre damit und du hast noch keine negativen Eigenschaften festgestellt. Folglich muss es perfekt sein! Mit deinen Kollegen kommst du gut zurecht, aber du pflegst keinen zu engen Kontakt. Der Hausmeister ist dir unsympathisch. Er kritisiert immer, dass du zu unordentlich bist, und dein Büro räumt er schon gar nicht mehr auf. Gudrun Unterstrom ist eine schnell arbeitende Laborantin und hat ein super Gedächtnis. Mr. Acid ist stinkend faul, aber er ist halt nur ein alter Hippie, der in einem Bauwagen groß geworden ist. Und Frau Meyer? Nun ja, jeder kriegt, was er verdient, und Armin hat sie verdient. Zu Frau Unklug kannst du nichts wirklich sagen, da du dich ja auch nicht mit Toastbrot unterhältst. Obwohl das sicherlich geistreicher wäre.

Die Verdächtigen

Dr. Frankén Stain

Ein exzentrischer französischer Chemiker, das Genie der Firma. Rechte Hand von Dr. Armin Meyer und sehr zerstreut.

Kostümvorschlag: Laborkittel, Brille, Monoaugenbraue, wuschelige Haare – die Arbeit steht vor der Körperhygiene

Wichtig! Dein Accessoire/Gadget/Gegenstand:

Typisch französisches Lebensmittel (egal ob Brot, Wein, Croissant, Keks,...)

Mr. James Acid

Der entspannte Hippie Engländer ist Laborant. Außerdem ist er bekannt bzw. gefürchtet für seine Flachwitze, die er ständig zum Besten gibt.

Harald Pfegut

Der Hausmeister und fleißige Biene der Firma. Kümmert sich um alles und hat immer ein offenes Ohr. Friedlicher Zeitgenosse außer man trennt den Müll nicht richtig oder macht Dreck.

Sarah Unklug

Junge und hübsche Bürokräft und Empfangsdame, wurde sicherlich nicht für ihren Intellekt und IQ vom Chef eingestellt. Oder ist das alles nur Fassade?

Gudrun Unterstrom

Die ständig gestresste Laborantin findet immer etwas zu meckern. Hat ein super Gedächtnis und ist die beste Analytikerin, aber zwischenmenschlich nicht leicht zu verkräften.

Frau Annelise Meyer

Ehefrau von Herrn Meyer und Juristin der Firma. Sie hat sich über die Jahre an einen hohen Lebensstandard gewöhnt und liebt die High Society.

Dein Accessoire/Gadget/Gegenstand wird im Laufe des Krimidiners eine Rolle spielen. Bis dahin solltest du nicht darüber reden oder es offen präsentieren.